

Session n° 2C

Comment mettre en œuvre des objets connectés dans des activités pédagogiques dans l'enseignement de seconde en sciences numériques et technologie (SNT) ?

Présentation d'une activité pédagogique (2nd SNT) pour commander une lampe connectée à l'aide d'une carte ESP32 programmée en Python. Présentation avec les cartes Halocode et Oxocard et Microbit.

Lien avec un produit réel de prise connectée de chez Legrand pour utiliser un support d'un objet connecté réel avec les élèves.

Comment piloter un robot avec un smartphone ? Quelles possibilités ?
Réalisation d'une IHM avec Appinventor et pilotage d'un robot Codo

Quelles sont les contraintes à prendre en compte pour mettre en œuvre une pédagogie avec des robots et objets connectés ? Contraintes matérielles et logiciels, et gestion d'une équipe.

REFERENCES BIBLIOGRAPHIQUES

<http://icnisllycee.free.fr/index.php/44-snt/internet/67-client-serveur-avec-l-oxocard>

<http://icnisllycee.free.fr/index.php/44-snt/internet/66-client-serveur-tcp>



INTERVENANT

Julien LAUNAY
Enseignant Technologie / SNT
Collège Lycée Saint Michel (St Etienne)
julien.launay@ac-lyon.fr