



E-CAS : Entraînement supervisé des capacités de concentration et d'attention en milieu scolaire (PR 18-PAE34)

Académie LYON

ISC
Marc Jeannerod



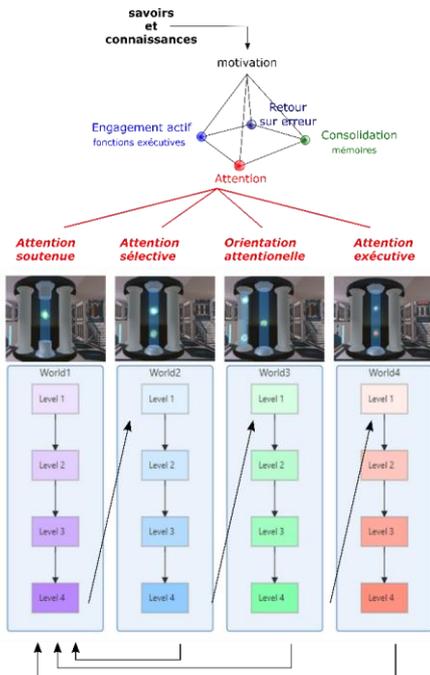
kiupe



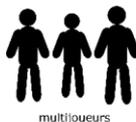
libm
Laboratoire Interuniversitaire
de Bourgogne de la Médecine



Université Claude Bernard



Jeu vidéo sérieux en milieu scolaire



Principal résultat scientifique

Une étude préliminaire effectuée au sein du laboratoire montre qu'il est possible d'entraîner l'attention soutenue.

Un jeu vidéo sérieux est en cours de développement, créé sur la base de cette expérience.

Un premier prototype de mini jeu a été créé et est en phase d'expérimentation.

Un point fort de la collaboration PAE/PR : échange d'expérience de milieux différents.