

Jeux Epistémiques Numériques : des jeux pour apprendre

Jeu Rearth



Jeu d'aventure où il s'agit d'installer les humains sur une exoplanète. A destination des élèves de STI2D, sur les thématiques de la robotique, de la physique et de l'éco-conception.



Jeu Insectophagia



Jeu de rôle dans lequel les lycéens collaborent pour créer leur entreprise d'élevage d'insectes et imaginent un produit pour l'alimentation humaine qui respecte le développement durable.

Conception



Recherche

LYCÉE Aristide BRIAND



SCIENTIFIQUES

MÉTIER-SCIENTIFIQUES

➤ Jeu

- amusant : liberté encadrée par des règles, l'échec est autorisé.
- Motivant : sentiment d'efficacité, autonomie et relations sociales.

➤ Epistémique

- Intégrer dans le jeu les objectifs d'apprentissage

➤ Numérique

- Outils numériques pour collaborer.
- Des jeux en réalité mixte pour des situations proches du réel.

➤ Conception participative

- 13 enseignants de lycées et lycées agricoles
 - 5 classes de 2nde, 1^{ère} bac pro et BTS.
 - 3 équipes de recherche
- Ont participé à la conception des jeux.

➤ Analyses multi-modales

Pour étudier ce qui se passe dans le jeu :

- Dispositif de traces numériques
- Dispositif d'enregistrement audio et vidéo
- Traitement collaboratif des traces avec Trnasana
- Entretiens et focus groupes

Ces éléments sont utilisés pour concevoir une deuxième version du jeu.



5^E RENCONTRE NATIONALE DES LÉA

COMMENT ARTICULER RECHERCHE
ET PRODUCTION DE RESSOURCES ?

13 MAI 2015 À l'IFÉ DE 9H À 16H30